

| **Registro de Requisitos**  **Escapadas a tu Medida**  **Grupo 3.9**  **06/10/2024** |
| --- |

| **Nombre del Proyecto** | Escapadas a tu Medida | **Código del Proyecto** | 2024-039 | **Fecha de Elaboración** | 05/10/2024 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |

| **ID DEL REQUISITO** | **CATEGORÍA** | **REQUISITO** | **PRIORIDAD** | **CRITERIO DE ACEPTACIÓN** | **INTERESADO** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| R1 | Funcional | La disponibilidad de las propiedades estará siempre visible para el usuario. | Must have | El usuario puede ver claramente las fechas disponibles en la vista de búsqueda y en la ficha de la propiedad sin desplazamiento adicional. | Usuario final |
| R2 | Funcional | La aplicación dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de noches, huéspedes y servicios adicionales antes de confirmar la reserva. | Must have | El usuario puede modificar estos parámetros a través de un menú desplegable o campos ajustables antes de proceder con la confirmación. | Usuario final |
| R3 | Funcional | Los pisos turísticos estarán organizados por categorías basadas en la ubicación y tipo de propiedad. | Must have | El sistema muestra las propiedades agrupadas en categorías predefinidas. | Usuario final |
| R4 | Usabilidad | Las reservas rápidas se realizan en no más de tres pasos, sin que el cliente tenga que registrarse necesariamente. | Must have | El usuario puede realizar una reserva en tres pasos: selección de propiedad, detalles de reserva y pago. No se requiere registro previo. | Usuario final |
| R5 | Privacidad | El usuario debe sentirse seguro durante la reserva, por lo que la aplicación debe cumplir con las normativas de protección de datos y mostrar mensajes de seguridad. | Must have | El sistema muestra mensajes de seguridad y conformidad con la normativa de protección de datos. | Usuario final |
| R6 | Usabilidad | El usuario será atendido en Español. | Must have | Todo el contenido y las funcionalidades estarán disponibles en español. | Usuario final |
| R7 | Seguridad | La identificación del usuario se hará utilizando un correo electrónico y una clave de acceso. | Should have | Los usuarios podrán crear una cuenta con su correo y clave, y utilizar esos datos para iniciar sesión. | Usuario final |
| R8 | Funcional | Los inquilinos podrán hacer seguimiento de sus reservas, incluso si no están registrados en la plataforma. | Should have | Los usuarios no registrados podrán acceder a los detalles de seguimiento de sus reservas a través de un enlace de seguimiento. | Usuario final |
| R9 | Usabilidad | Las propiedades no disponibles estarán claramente marcadas en la búsqueda y en la ficha de la propiedad. | Must have | Las propiedades agotadas o no disponibles se indicarán visualmente, impidiendo nuevas reservas. | Usuario final |
| R10 | Usabilidad | Cada propiedad listada en la plataforma debe tener al menos una imagen representativa. | Should have | Todas las propiedades tendrán al menos una imagen visual que represente su interior o exterior. | Usuario final |
| R11 | Funcional | Los usuarios deben poder buscar propiedades por nombre, ubicación, precio, valoraciones, además de otras características. | Should have | La estructura de navegación permitirá a los usuarios explorar diferentes tipos de propiedades organizadas por categoría. | Usuario final |
| R12 | Usabilidad | La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la plataforma. | Must have | En la página de inicio, los usuarios podrán acceder a la barra de búsqueda. | Usuario final |
| R13 | Funcional | Los usuarios podrán navegar por el catálogo de propiedades organizadas según ubicación, tipo de propiedad y otras características relevantes. | Should have | El catálogo de propiedades estará organizado por secciones para facilitar la navegación. | Usuario final |
| R14 | Funcional | Desde el catálogo, se podrá seleccionar la propiedad y agregarla a la lista de deseos o iniciar el proceso de reserva indicando fechas y número de huéspedes. | Must have | Desde el catálogo, los usuarios podrán seleccionar propiedades y añadirlas a su lista de reservas con una estancia específica. | Usuario final |
| R15 | Funcional | Desde la lista de deseos, el usuario podrá finalizar el proceso de pago y confirmar su reserva. | Should have | Desde la lista de deseos, los usuarios podrán completar el proceso de pago y confirmación de reservas. | Usuario final |
| R16 | Funcional | Durante el proceso de reserva, se solicitarán los datos personales del inquilino. | Must have | El formulario de reserva solicitará los datos personales necesarios para completar la transacción. | Usuario final |
| R17 | Funcional | Los inquilinos tienen la posibilidad de poder comunicarse con los propietarios a través de un chat. | Should have | Desde una oferta de una propiedad, el inquilino podrá comunicarse con el propietario desde un chat. | Usuario final |
| R18 | Funcional | Durante el proceso de pago se solicitarán los datos de la tarjeta de crédito u otros métodos de pago aceptados. | Must have | El formulario de reserva solicitará la información necesaria para completar el pago. | Usuario final |
| R19 | Funcional | Al finalizar la reserva, el usuario recibirá un correo con los detalles de la propiedad alquilada, la duración de la estancia y las instrucciones de check-in y check-out. | Should have | El sistema enviará un correo de confirmación tras completar la reserva. | Usuario final |
| R20 | Usabilidad | No se contempla la cancelación de reservas. | Should have | El sistema no permitirá la modificación o cancelación de reservas una vez confirmadas. | Usuario final |
| R21 | Usabilidad | La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web. | Should have | La plataforma aplica los colores, logotipo, fuentes y estilo visual de la marca corporativa en toda la interfaz de usuario. | Cliente |
| R22 | Funcional | Existe la posibilidad de acceder a la aplicación como propietario o como interesado en alquilar un inmueble. | Must have | Los usuarios pueden seleccionar entre los roles de "Propietario" e "Inquilino" desde la página de inicio, accediendo a funciones específicas para cada rol. | Usuario final |
| R23 | Funcional | Los usuarios registrados tendrán la opción de modificar sus datos personales. | Should have | Los usuarios pueden editar su perfil y guardar los cambios con éxito desde su área personal. | Usuario final |
| R24 | Funcional | Los propietarios deben poder añadir, modificar y eliminar propiedades en la plataforma. | Must have | Los propietarios pueden gestionar sus propiedades (crear, editar y eliminar) desde su panel de control sin errores de validación. | Usuario final |
| R25 | Usabilidad | La interfaz de la aplicación debe ser intuitiva tanto para los propietarios de los pisos como para los inquilinos, facilitando la navegación por las propiedades y el proceso de reserva. | Must have | Se realizan pruebas de usabilidad y los usuarios pueden navegar fácilmente por las propiedades y completar el proceso de reserva en pocos pasos. | Usuario final |
| R26 | Funcional | Los propietarios podrán ver un historial de sus reservas, con detalles de fechas, precios. | Should have | Los propietarios pueden consultar una lista de reservas pasadas con los detalles de cada operación (fechas, precios, huéspedes) desde su cuenta. | Usuario final |
| R27 | Tecnología | Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS. | Must have | El entorno de pruebas se despliega exitosamente en un PaaS. | Equipo de trabajo |
| R28 | Entrega | El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción. | Must have | Se entrega un contenedor Docker con la aplicación y un manual detallado para su despliegue y configuración en el entorno de producción del cliente. | Equipo de trabajo |
| R29 | Entrega | Utilizar un ciclo de vida híbrido. | Must have | El proyecto sigue un ciclo de vida híbrido combinando metodologías ágiles y tradicionales, con entregas iterativas y revisiones periódicas. | Equipo de trabajo |
| R30 | Entrega | Utilizar las plantillas de la organización. | Must have | Toda la documentación del proyecto usa las plantillas estándar definidas por la organización. | Equipo de trabajo |
| R31 | Entrega | Las fechas de entrega del proyecto han de ser acatadas con rigurosidad. | Must have | Todos los hitos y entregas cumplen las fechas acordadas según el cronograma del proyecto, con seguimiento de cumplimiento en reuniones de control. | Equipo de trabajo |
| R32 | Tecnología | El sistema debe ser desarrollado con las herramientas especificadas por parte del cliente. | Must have | Se utiliza el stack tecnológico definido (lenguajes, frameworks, bases de datos) indicado por el cliente y aprobado al inicio del proyecto. | Cliente |
| R33 | Coste | El coste total de la ejecución del proyecto no puede superar la cantidad acordada con el patrocinador. | Must have | El presupuesto se controla periódicamente y el coste del proyecto no excede la cantidad establecida en el contrato con el patrocinador. | Patrocinador, cliente |
| R34 | Fiabilidad | La base de datos debe soportar el volumen esperado de usuarios. | Must have | Se realizan pruebas de carga que demuestran que la base de datos puede manejar el número esperado de usuarios simultáneos sin fallos. | Cliente |